|  |  |
| --- | --- |
| **MAIGA Abdoulaye**  **TIROGO Hyacinthe**  Etudiants Genie Logiciel  L3 UV BF | **BURKINA FASO**  **-------000------**  **La Patrie ou la Mort, nous Vaincrons** |

**Rapport de projet portant sur Androïd Studio**

**Introduction**

Dans le but d’assurer une formation de qualité aux étudiants, des projets de création d’application mobile ont été proposés aux étudiants. Il s’agit spécifiquement d’un projet de création d’application mobile avec l’IDE Android studio. Pour ce faire, nous avons mené plus activités de recherches à travers les plateformes et écrire les différents codes sur l’IDE, tout en essayant de respecter le cahier de charge qui nous a été fourni pour la création de l’application appelée EventConnect

**Fonctionnalités implémentées**

**Écran d’accueil** : Affiche une liste d’événements sous forme de cartes.

Affichage amélioré de la liste :

-Titres en gras.

-Date et lieu séparés pour plus de lisibilité.

**Création d’événement :**

-Formulaire pour ajouter un nouvel événement.

-Validation des champs du formulaire.

-Suppression d’un événement

-Ajout d’une photo : Possibilité d’associer une photo à chaque événement.

-Sauvegarde et persistance :

-Les événements créés sont sauvegardés dans une base de données locale (Room).

-Les événements s’affichent correctement après redémarrage de l’application.

Gestion des migrations : Les erreurs liées aux modifications de la structure de la base de données ont été résolues.

**Outils utilisés**

Android Studio : IDE pour le développement de l’application.

Émulateur Android : Pour tester l’application.

Bibliothèques Android standard : RecyclerView pour la liste des événements, LiveData et ViewModel pour la gestion des données.

Room : Base de données locale pour stocker les événements.

Possiblement Glide ou Coil (si utilisé pour les images) : Pour afficher et gérer les photos d’événement.

**Technologies et concepts appliqués**

Kotlin : Langage de programmation pour l’application.

MVVM (Model-View-ViewModel) : Architecture recommandée pour séparer la logique métier, l’UI et la gestion des données.

RecyclerView : Pour l’affichage dynamique de la liste d’événements.

LiveData : Pour observer les changements dans la base de données et mettre à jour l’UI automatiquement.

Room Database : Gestion de la persistance locale avec entités, DAO et migrations.

Intent / Activity navigation : Pour passer du formulaire à l’écran principal et éventuellement vers l’écran de détails.

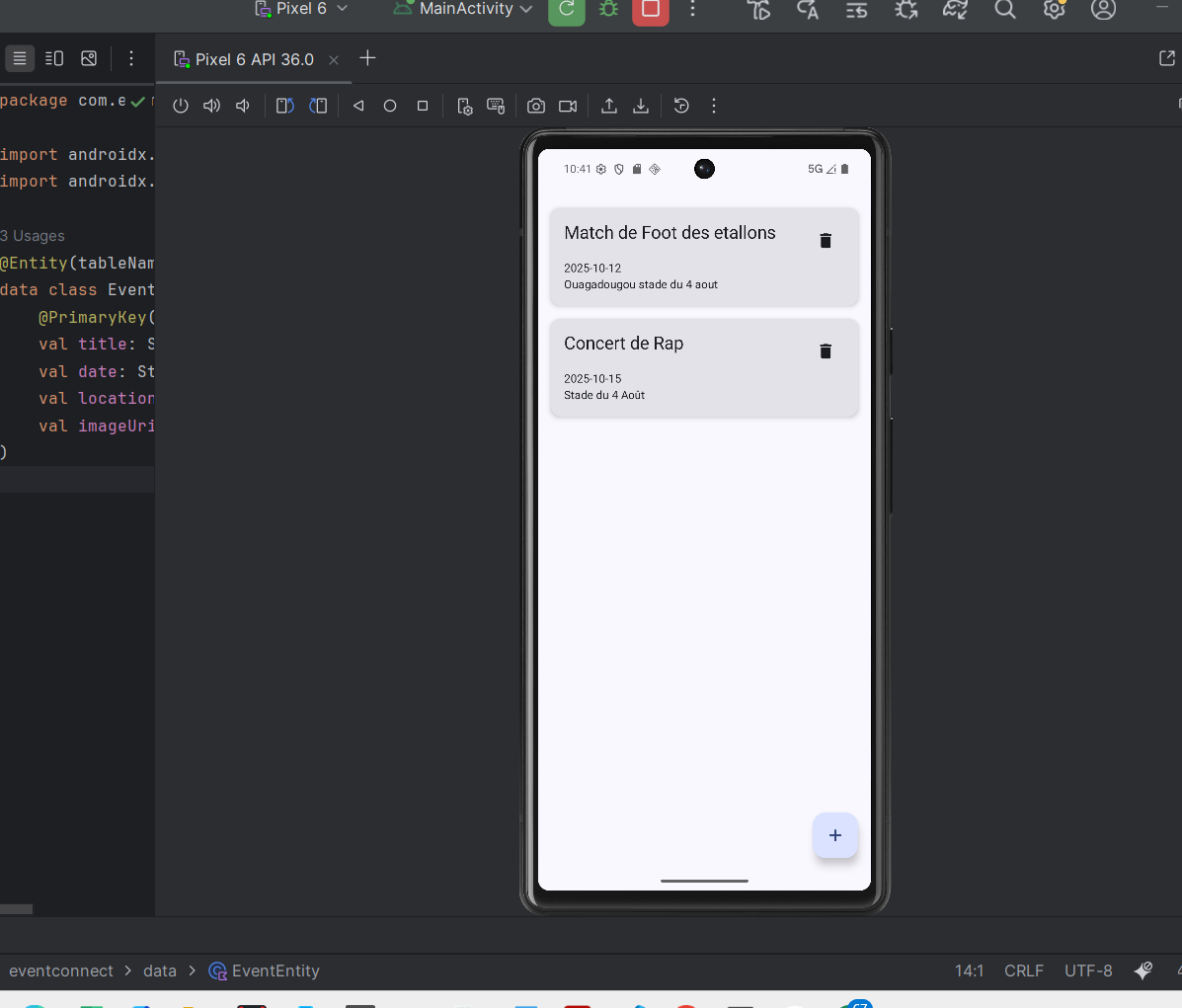
Gestion des permissions et fichiers : Pour l’ajout et l’affichage des photos (accès au stockage).

Conclusion

Ce projet nous a été très bénéfique et nous a permis d’apprendre davantage de l’IDE et de plusieurs autres outils dans le cadre du développement de l’application EventConnect

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.



Une image contenant capture d’écran, texte, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

